

Umsetzung der Neuen Spielformen im KVFZ ab 2023/24

1. Grundlegende Regeln
2. Spielmodus G-Junioren
3. Spielmodus F-Junioren 2023/24
4. Spielmodus E-Junioren 2023/24



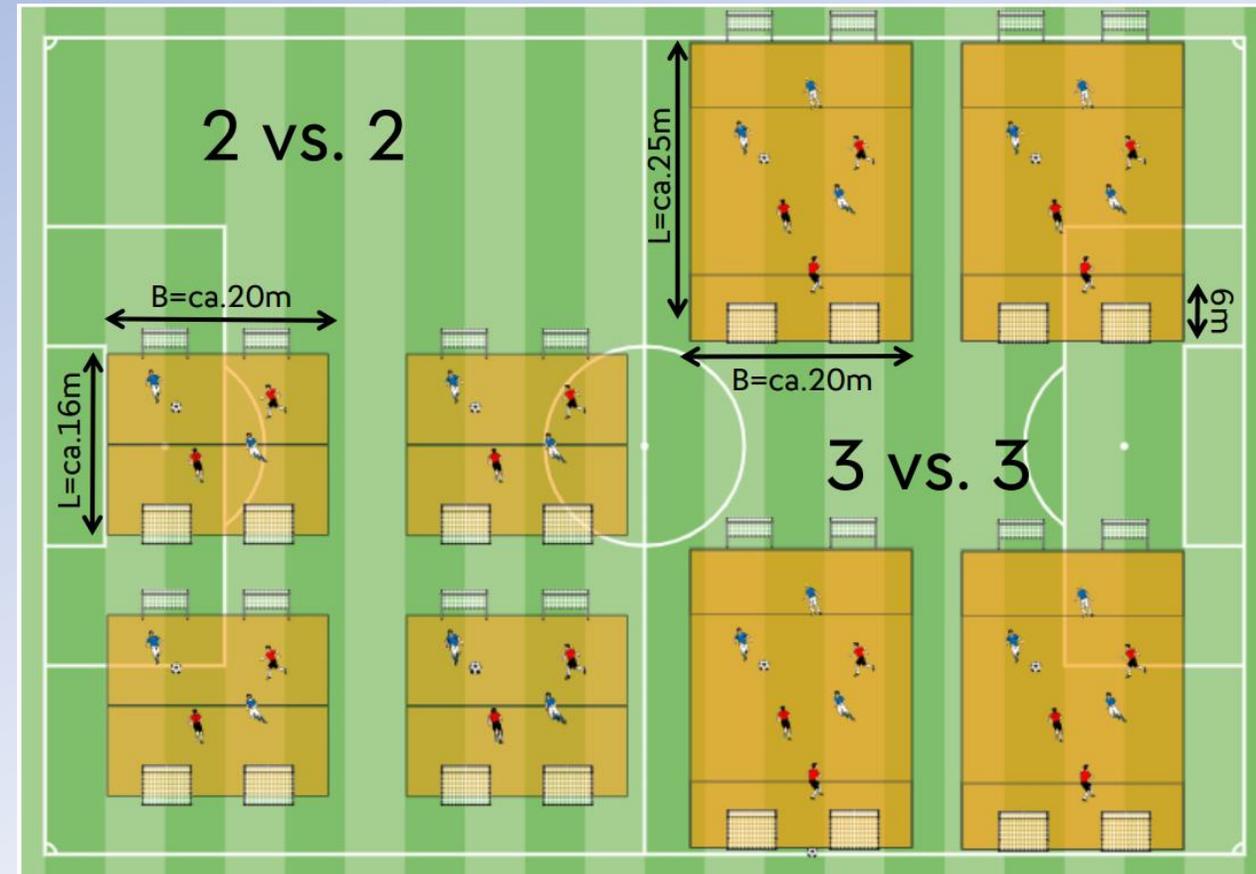
1. Grundlegende Regeln

- Kein Ligabetrieb, sondern Turniere an den Spieltagen
- Trainer in gemeinsamer Coaching-Zone
- Alle Spielunterbrechungen werden als Eindribbeln/Einspielen fortgesetzt (Torerzielung ohne Abspiel möglich)
- Bei Torerfolg (oder nach 2 Minuten) Spielerwechsel in festgelegter Reihenfolge
- Bei 3 Toren Unterschied → unterlegene Mannschaft darf in Überzahl weiterspielen, bis Vorsprung auf 2 Tore geschmolzen
- Foulspiel vor Torchance → Strafangriff: Spieler startet an eigener Schusszone mit Ball, Verteidiger wartet an anderer Schusszone, alle anderen starten an Grundlinie hinter dem ballführenden Spieler
- Handshake nach jedem Spiel



2. Spielmodus G-Junioren

- Monatlich mind. 1 Event
- F3 (3vs3) & F2 (2vs2) im Wechsel
- F3: 25 x 20 Meter auf 4 Minutoren (jeweils 6m-Schusszone)
- F2: 16 x 20 Meter auf 4 Minutoren (mit Mittellinie)
- Bis zu 10 Spielfelder (20 Mannschaften) möglich
- Champions-League-Modus: 7 x 7 Minuten mit jeweils 3 Minuten Pause, Sieger steigt ein Feld auf, Verlierer ein Feld ab



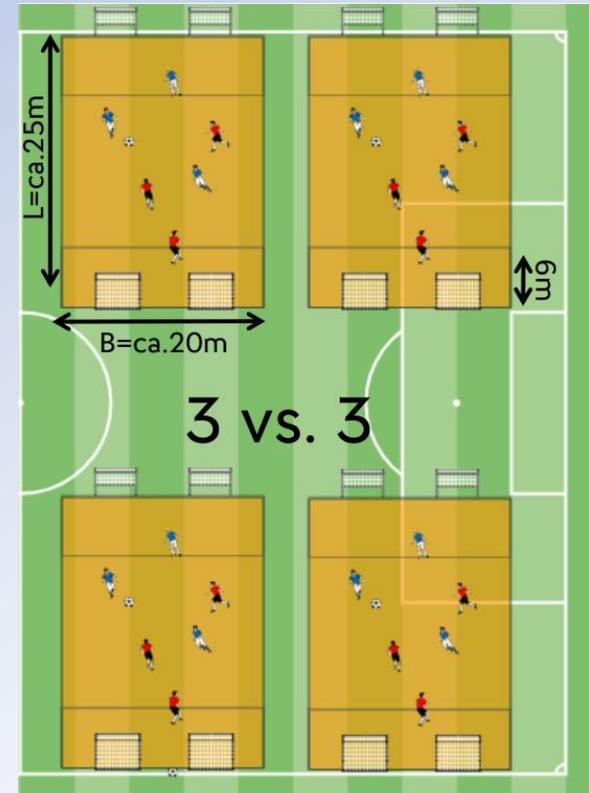
3. Spielmodus F-Junioren 2023/24

- Spielmodus bleibt (1-5, 2 Jugendtore, „alte Regeln“)
 - Bei Mannschaftsmeldung Spielstärke im Kommentarfeld angeben (1-sehr niedrig, 10- sehr hoch)
- Einteilung in eine Kreisoberliga mit 10 Teams und Kreisligen 1,2,3... mit 7-8 Teams
- Kreisligen nach Stärke und Region eingeteilt
- Hin- und Rückrunde



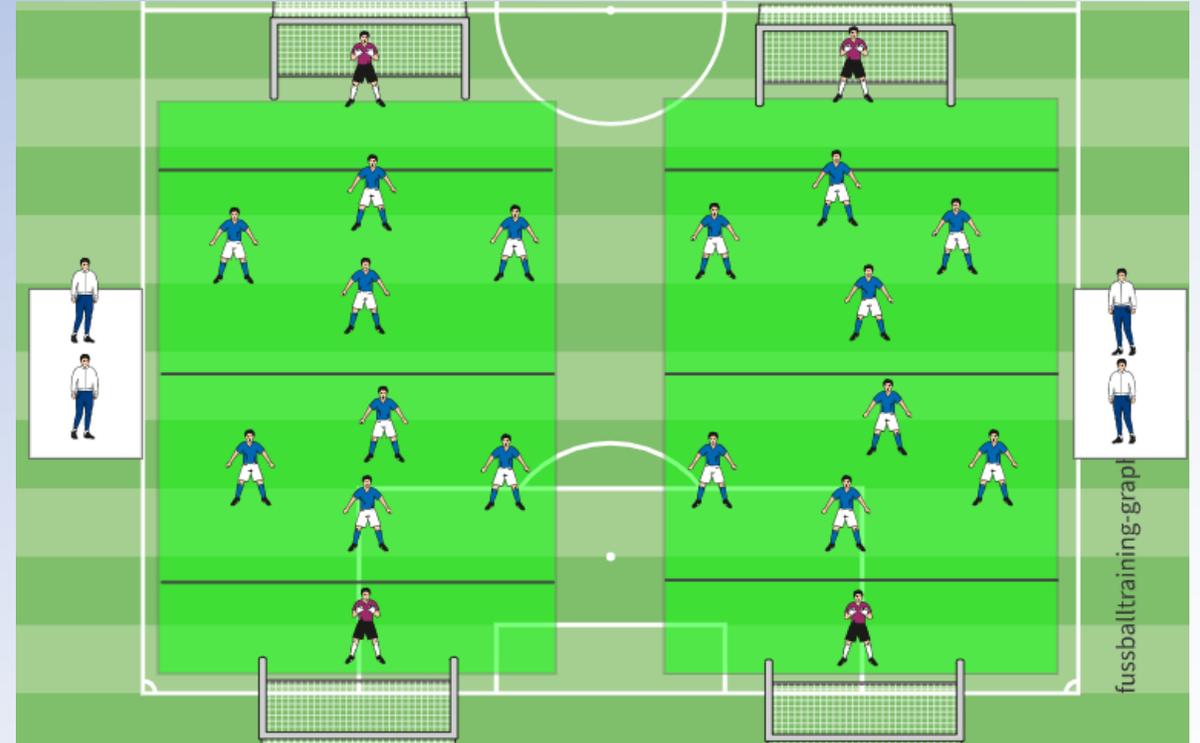
3. Spielmodus F-Junioren 2023/24

- 1x pro Halbserie F3-Turnier, 1x pro Halbserie F5-Turnier für jede Mannschaft unter Berücksichtigung der „Grundlegenden Regeln“
- **F3**: wie G-Junioren, jede Liga spielt ihr eigenes Turnier (jede Mannschaft muss 2 Teams stellen → je nach Ligagröße 14-20 Teams)
- Bis zu 3 Turniere hintereinander bei einem Verein



3. Spielmodus F-Junioren 2023/24

- **F5:** 1-4 auf 2 Jugendtore
- 2 Felder auf einem halben Großfeld (40 x 25 Meter) mit 4-5 Mannschaften
- Jeder vs. Jeden, bei 4 Mannschaften 15' Spielzeit mit 5' Pause, bei 5 Mannschaften 10' mit 5' Pause nach 2. & 4. Spiel
- Bis zu 4 Turniere hintereinander bei einem Verein



4. Spielmodus E-Junioren 2023/24

- Spielmodus bleibt (1-5, 2 Jugendtore, „alte Regeln“)
 - Bei Mannschaftsmeldung Spielstärke im Kommentarfeld angeben (1-sehr niedrig, 10- sehr hoch)
- Einteilung in eine Kreisoberliga mit 10 Teams und Kreisligen 1,2,3... mit 7-8 Teams
- Kreisligen nach Stärke und Region eingeteilt
- Hin- und Rückrunde



4. Spielmodus E-Junioren 2023/24

- 1x pro Halbserie F6-Turnier unter Berücksichtigung der „Grundlegenden Regeln“
- 1-5 auf 2 Jugendtore
- 2 Felder auf einem halben Großfeld (50 x 30 Meter) mit 4-5 Mannschaften
- Jeder vs. Jeden, bei 4 Mannschaften 15' Spielzeit mit 5' Pause, bei 5 Mannschaften 12' mit 5' Pause nach 2. & 4. Spiel
- Bis zu 4 Turniere hintereinander bei einem Verein

