

## Neue Spielformen im Kinderfußball

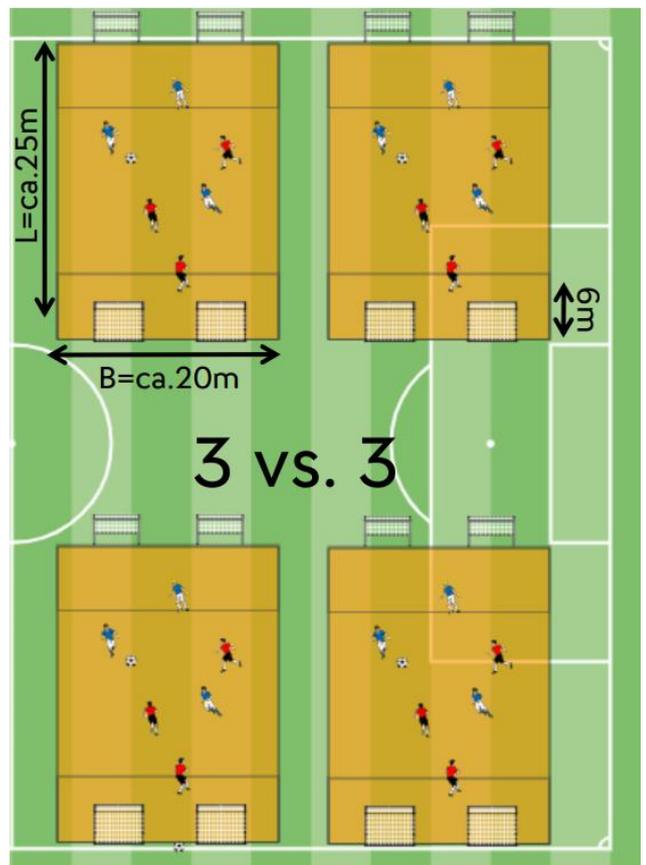
Die Neuen Spielformen umfassen verschiedene Mannschaftsstärken, Spielfeld- und Torgrößen. Gemeinsam sind ihnen die Ziele: mehr Ballkontakte, mehr Erfolgserlebnisse, ausgeglichene Spiele und der Fokus auf Ausbildung und Spaß anstelle der Tabellenplatzierung.

### Grundlegende Regeln:

- Kein Ligabetrieb, Turniere an den Spieltagen
- Trainer in gemeinsamer Coaching-Zone, halten sich mit Coaching zurück und lassen Spieler Entscheidungen selbständig treffen
- Alle Spielunterbrechungen werden als Eindribbeln/Einspielen (3 Meter Abstand) fortgesetzt (Torerzielung ohne Abspiele möglich)
- Bei Torerfolg (oder nach 2 Minuten) Spielerwechsel in festgelegter Reihenfolge
- Bei 3 Toren Unterschied → unterlegene Mannschaft darf in Überzahl weiterspielen, bis Vorsprung auf 2 Tore geschmolzen
- Handshake nach jedem Spiel

### **3vs3 (Fußball 3 bzw. F3)**

- 3 gegen 3 auf 4 Minuten (mind. 1,20m, max. 2m breit)
- Schusszone 6m vor dem Tor
- Tore dürfen nicht besetzt werden
- Kein Eindribbeln innerhalb der gegnerischen Schusszone (von außerhalb weiterspielen)
- Nach Torerzielung wird von Grundlinie eingedribbelt, Gegner zieht sich aus Schusszone zurück
- Foulspiel vor Torchance → Strafangriff: Spieler startet an eigener Schusszone mit Ball, Verteidiger wartet an anderer Schusszone, alle anderen starten an Grundlinie hinter dem ballführenden Spieler
- Turniere im Champions-League-Modus (Kaisermodus): 8 (oder mehr) Spielfelder, Gewinner steigt ein Spielfeld auf, Verlierer steigt ein Spielfeld ab, 7x7 Minuten, 3 Minuten Pause zwischen den Spielen
- Bei Unentschieden gewinnt die Mannschaft, die das letzte Tor geschossen hat



## 5vs5 (Fußball 5 bzw. F5)



- 2 Felder auf einem halben Großfeld nebeneinander (optimal pro Feld 40 x 25 Meter)
- Torgröße 5m x 1,65m (**höhenreduziert!**)
- Strafraum 10 Meter vor dem Tor über die gesamte Breite
- Kein Eindribbeln innerhalb des gegnerischen Strafraums
- Abstoß/Abschlag darf nicht über die Mittellinie gespielt werden, gegnerische Spieler außerhalb des Strafraums, eigene Spieler dürfen Strafraum betreten
- Foul im Strafraum → Neunmeter
- Turniere mit 4 (15' Spielzeit) oder 5 (10') Teams im Modus Jeder-gegen-Jeden

## 6vs6 (Fußball 6 bzw. F6)

- 2 Felder auf einem halben Großfeld nebeneinander (optimal pro Feld 50 x 30 Meter)
- Torgröße 5m x 2m
- Weitere Regeln analog zum F5

