

# Hallenregeln Saison 2024/25

*Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird auf die gleichzeitige Verwendung der Sprachformen männlich, weiblich und divers (m/w/d) verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.*

## Allgemein

Es gibt dieses Jahr keine Futsal-Turniere (weder Herren noch Junioren). Es werden lediglich Turniere der D- bis B-Junioren ausgetragen. Die Regeln entsprechen dabei größtenteils den regulären Hallenregeln mit (sehr) wenigen Einflüssen aus dem Futsal.

- 40x20 Meter (Handballfeld) ohne zusätzliche Markierungen
- Tore: 3x2 Meter (Handballtore)

## 3 – Spieler

- Mannschaftsstärke 4 Feldspieler + 1 Torwart
- Es müssen bei Spielfortsetzung immer mindestens 3 Spieler pro Mannschaft spielberechtigt sein (analog Futsal).
- Der TW darf den Ball beliebig oft berühren. Das Aufnehmen des Balls mit der Hand nach Rückpass mit dem Fuß durch einen eigenen Spieler ist nicht erlaubt (analog Feldfußball).

## Auswechselfvorgang

- Wechsel sind jederzeit ohne Anmeldung möglich.
- Ersatzspieler tragen farbige Leibchen und sitzen auf der Wechselbank.
- Beim Wechsel muss zuerst der ausgewechselte Spieler vollständig das Spielfeld in der Wechselzone verlassen haben. Dabei übergibt ihm der eingewechselte Spieler das farbige Leibchen. Erst dann darf der eingewechselte Spieler das Spielfeld betreten.
- Der ausgewechselte Spieler zieht sofort das farbige Leibchen an und setzt sich auf Wechselbank.
- Wechselfehler sind mit einem ind. FS an der Stelle des Vergehens zu ahnden. Da es keine GK gibt, gibt es nur dann eine pers. Strafe (2-Min), wenn der Spieler ins Spiel eingreift.

## 5 – Schiedsrichter

- Jedes Spiel wird durch einen Schiedsrichter geleitet.
- Der SR sollte versuchen, sich möglichst nah am Spielgeschehen zu befinden, ohne störend einzugreifen. Dafür empfiehlt sich je nach Hallengestaltung eine der beiden Seitenauslinien.

## 7 – Dauer des Spiels

- Ein Spiel dauert 12 Minuten, nur der SR kann die Zeit anhalten (z.B. bei Verletzungen oder längeren Unterbrechungen bei Freistößen etc.).
- Die letzte Minute ist Nettospielzeit. Bei Spielunterbrechungen bzw. wenn der Ball aus dem Spiel ist, wird die Zeit angehalten, bis das Spiel wieder freigegeben ist und der Ball gespielt wurde.
- Das akustische Signal beendet das Spiel sofort. Die Wirkung des Balls wird nicht abgewartet, wenn sich dieser z.B. in der Luft auf dem Weg zum Tor befindet. Der SR pfeift nach dem Signal zusätzlich das Spiel ab.
- Strafstöße werden noch ausgeführt und müssen direkt geschossen werden.

## 8 – Beginn und Fortsetzung des Spiels

- Beim Anstoß stehen alle gegnerischen Spieler in der eigenen Hälfte und min. 5 Meter vom Ball entfernt.
- Aus einem Anstoß kann direkt kein Tor erzielt werden.

## 9 – Ball in und aus dem Spiel

- Berührt der Ball die Hallendecke oder einen Gegenstand, der fest zur Halle gehört und ins Spielfeld ragt (z.B. Basketballkorb), wird das Spiel mit einem Einkick an der nächstgelegenen Seitenauslinie durch die Mannschaft, welche den Ball zuletzt nicht gespielt hat, fortgesetzt.

## 10 – Bestimmung des Spielausgangs.

- Tore können von jeder Position innerhalb des Spielfeldes, jedoch nicht aus der Hand des TW erzielt werden.

## 12 – Fouls und unsportliches Betragen

- Es gibt keine Gelbe Karte. Verwarnungswürdige Vergehen (insb. rücksichtslose Foulspiele und Verhinderung eines aussichtsreichen Angriffs) sind mit einer 2-Minuten-Strafe zu ahnden.
- Die zweite 2-Minuten-Strafe führt zum Spielauschluss mittels Roter Karte (analog Gelb-Rot).
- Rote Karten gibt es analog zum Feldfußball.
- Eine Mannschaft in Unterzahl darf sich nach gegnerischem Torerfolg nicht auffüllen.

## 13 – Freistöße

- Alle Freistöße außerhalb des Strafraums sind indirekt auszuführen. Dabei hebt der SR den Arm.
- Indirekte Freistöße innerhalb des Strafraums werden parallel zur Seitenauslinie auf die Strafraumlinie zurückverlegt.
- Alle Verteidiger müssen mindestens 5 Meter Abstand zum Freistoßort einhalten. Ab 2 Spielern gilt dies als Mauer und Angreifer müssen mindestens 1 Meter Abstand zur Mauer halten.

## 14 – Strafstoß

- Bei einem Foul im Strafraum, das normalerweise einen direkten Freistoß nach sich zieht, gibt es einen Strafstoß von der 7-Meter-Marke.
- Der TW hat dabei bis zur Ausführung mit mindestens einem Bein auf der Torlinie zu stehen.
- Alle Spieler außer dem Schützen müssen 5 Meter vom Ball und hinter diesem sein, bis der Strafstoß ausgeführt ist.

## 15 – Einkick

- Beim Einkick ruht der Ball auf der Linie. Der Schütze steht hinter dem Ball, muss sich mit seinen Füßen allerdings nicht außerhalb des Spielfelds befinden.
- Bewegt sich der Ball eindeutig oder er liegt weit entfernt der Linie gibt es Einkick für die gegnerische Mannschaft an gleicher Stelle.
- Bis zur Ausführung haben alle gegn. Spieler mind. 5 Meter Abstand zu halten.
- Aus einem Einkick kann direkt kein Tor erzielt werden.

## 16 – Torabstoß

- Wenn der Ball das Spielfeld nach letzter Berührung durch einen Angreifer über die Torauslinie verlässt, gibt es Torabstoß.

- Dieser darf von einem beliebigen Punkt innerhalb des Strafraums durch TW oder Spieler ausgeführt werden. Der Ball ruht dabei auf dem Boden und wird durch den Fuß gespielt.
- Alle gegn. Spieler befinden sich außerhalb des Strafraums und mind. 5 Meter vom Ball entfernt.
- Der Ball darf beim Abstoß nicht direkt (also ohne Zwischenberührung) über die Mittellinie gespielt werden. Sollte dies der Fall sein, wird das Spiel mit ind. FS an der Stelle fortgesetzt, wo der Ball die Mittellinie überschritten hat.
- Gleiches gilt, wenn der TW den Ball mit den Händen kontrolliert hat und danach direkt abwirft oder schießt. Wenn der TW sich den Ball zu Füßen legt und dribbelt darf er die Mittellinie überqueren.